**Introducción al curso.**

**¿Qué se abordará en el curso?**

Se abordará cada una de las características que fueron lanzadas en cada una de las versiones de esta especificación.

**¿Qué es ECMAScript?**

Es la especificación del lenguaje propuesta por ECMA internacional que es una institución encarga de los estándares. Y JavaScript es el lenguaje de programación que utiliza esta especificación para trabajar sobre estas características que van siendo añadidas año por año a partir del 2015, donde fue lanzada la versión 6.

Cada año se lanza una nueva versión específicamente en junio, y esto pasa por toda una propuesta y un comité encargado de revisar cada una de estas características que se añaden al lenguaje.

**Dato curioso:** Desde1996 hasta este año se han ido añadiendo nuevas versiones al lenguaje de JavaScript.

**ECMAScript 6**

Las características añadidas en esta versión son:

* Default Params
* Templates
* Multilínea
* Desestructuración de objetos
* Spread Operator
* Let y Const
* Parámetros en objetos
* Arrow functions
* Promesas
* Clases
* Módulos
* Function Generator

**ECMAScript 7.**

Las características añadidas en esta versión:

* Includes
* Operaciones en forma exponencial

**ECMAScript 8.**

Las características añadidas en esta versión:

* Object.entries
* Object.values
* Padding
* Async – await

**ECMAScript 9.**

Las características añadidas en esta versión:

* Destructuración de objetos utilizando propagación y la palabra reservada all.
* Finally en las promesas.
* Mejoras del Regex.

**ECMAScript 10.**

Las características añadidas en esta versión:

* Flat
* FlatMap
* TrimStart
* TrimEnd
* Optional Catch Binding
* Object from entries
* Descripción de Symbols

**TC39**

Este es el comité técnico que se encarga de añadir nuevas funcionalidades en cada versión de ECMAScript, no es más que un equipo de desarrolladores que esta a cargo revisar cada una de las propuestas, validando que se cumpla el estándar del lenguaje.

Proceso de evaluación de las nuevas características:

